

# 栄町マッピングパズル ～まちの再構築～

WiCANチーム

## 「栄町マッピングパズル」とは

私たちは栄町の建物を種類別に色分けするという作業（マッピング）を行い、その結果からパズルを制作しました。そのパズルを使って現在の店舗の分布を並べ替えることによって、栄町の未来を作り上げるというのが、この「栄町マッピングパズル」です。道路の部分だけは基礎として存在していますが、建物の部分を自由に並べ替えることで、栄町の未来図を提案します。

## なぜパズルか？

まちの将来を想像することからまちづくりは始まっていくのではないか…。そのためにはまず実現の可・不可から離れて誰もが気軽に参加できる「パズル」という形で、栄町の未来を自由にイメージしてみることにしました。パズルだからこそ出てくる自由な発想がこれからの栄町に変化を与えられたらと思います。

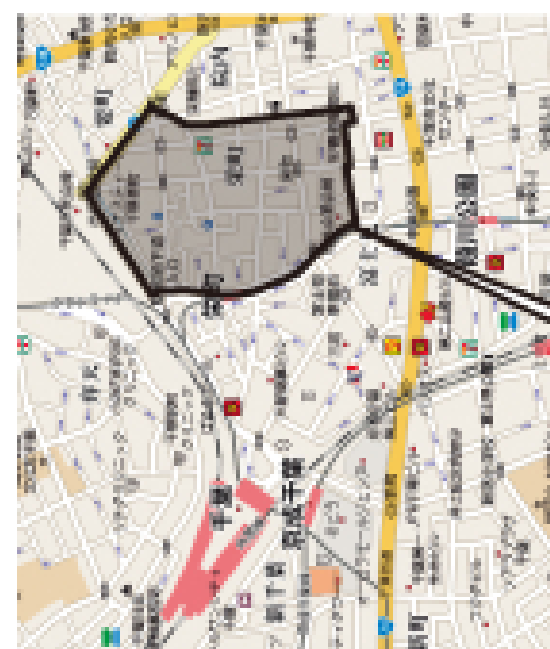
## マッピングパズル・アイディア

このパズルを並べ替えながら出て来たまちづくりのアイディアを紹介します。

実現可能性の枠を一旦取り払って、将来像を想像してみてください。

- ・ エスニックタウン SAKAE…栄町の特徴であるエスニック系の店舗を活かしたまちの形成  
栄町圧縮…栄町の店舗や住宅をまちの半分に固めます
- 空いているスペースを活かしたアイディア
  - ・ 大型施設誘致計画…栄町の中心に大型施設を誘致しようという計画です
  - ・ 風俗一極集中…風俗店を一箇所に集めます
- ・ 葎川沿い新栄町商店街…葎川沿いに商店街を形成してみてはどうでしょう

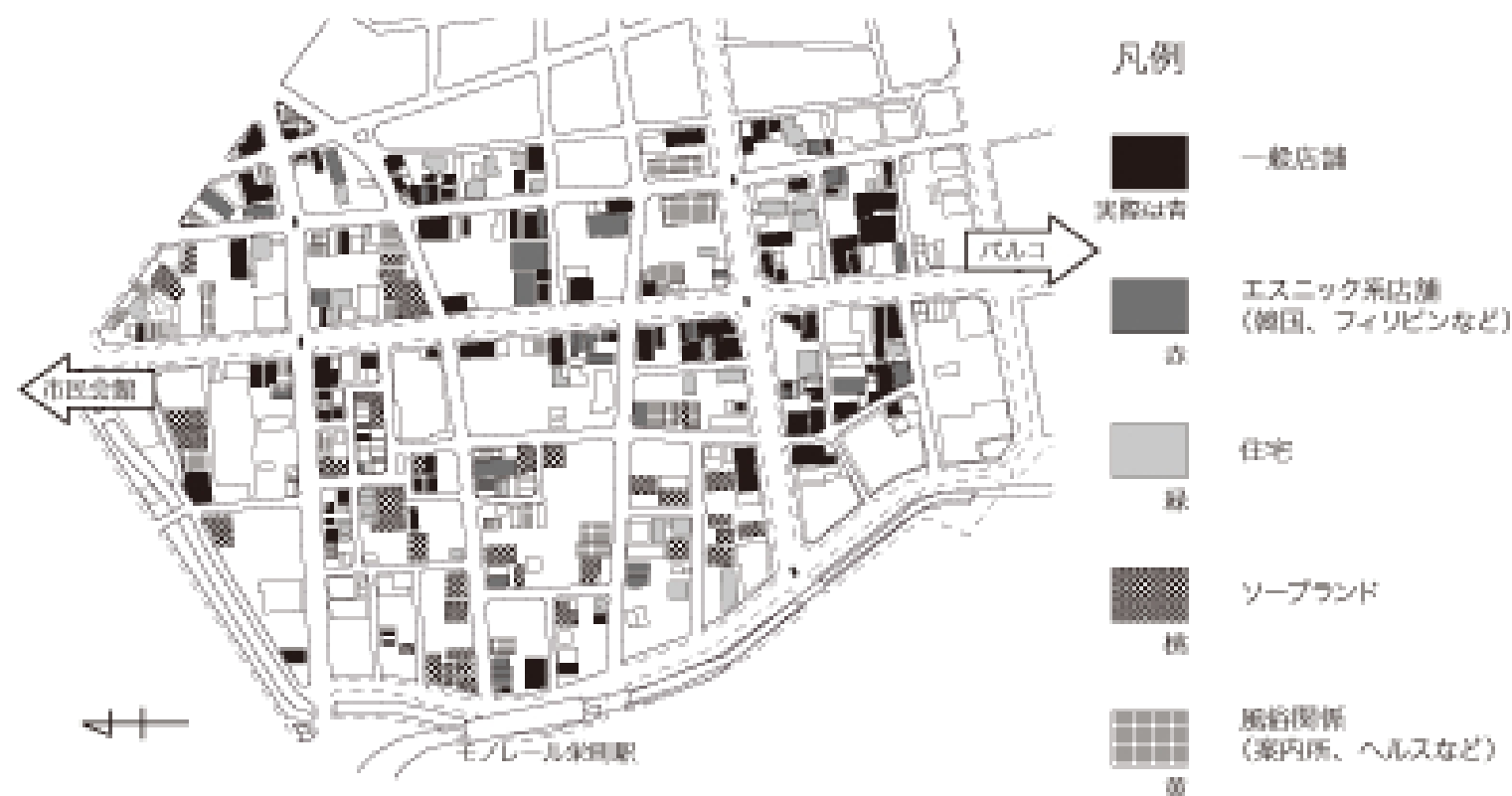
## 資料



### パズルの範囲

右の太線で囲ってある部分がこの「栄町マッピングパズル」の範囲であり、栄町自体の範囲です。

2008 年度 7 月現在の栄町



※駐車場や空き店舗、今回設定した種類に分類するのが難しい建物などはマップにおいては空白にしてあります。  
今回のマッピングは建物の印象を重視したので1階部分の状況を反映している部分が多いことをご理解願います。